

# L'Appel de Gaïa

## *Chronologie de Campagne*

La Campagne "L'Appel de Gaïa" sera publiée petit à petit, sur plus d'un an. Parce qu'il est difficile de Mener une Campagne sans savoir où celle-ci mène, ce document permettra dès le départ de connaître les grandes lignes de la Campagne et des scénarios qui seront publiés pas à pas.

Tout d'abord, le Meneur est invité à prendre connaissance du document "L'univers de Gaïa", dans lequel il trouvera les informations principales concernant la genèse de cet univers, ainsi que les forces en présence. Le document sera enrichi au fil de la campagne mais possède dès le départ le nécessaire pour Mener.

La campagne est principalement centrée autour d'un des grands méchants, le Faiseur Nyarlathotep, ancien Champion du Libre Arbitre, banni par Gaïa suite à sa perversion par Azathoth. Nyarlathotep souhaite faire son grand retour sur Terre pour réaliser son objectif ultime, libérer Azathoth de ses chaînes. Il sera gêné par Gaïa, par les PJs, mais également par d'autres entités néfastes.

**1998** : incident de Vostok en Antarctique [LE GOUFFRE | INTRO & PERSOS](#)

Vostok est une station de forage de carottes glaciaires en Antarctique. La série "Le Gouffre" de Tales of Pi en raconte une histoire palpitante et prenante, avec des joueurs qui sont également très bons acteurs, et une mise en scène impeccable. Pour rendre hommage au travail du Meneur, j'ai souhaité intégrer cette base minière dans la campagne, en supposant qu'elle avait été récupérée par les Veilleurs après les incidents du scénario "Le Gouffre". Le scénario 11 permettra de revisiter la base à l'époque moderne.

**2005** : affaire Redroom

Des assassins hackers capturent des femmes dans Paris pour les sacrifier à leur maître, Baal, qui n'a que faire de tels sacrifices puisqu'il peut déjà venir sur Terre s'il le

souhaite. Le sacrifice est fait alors que la victime est filmée en direct, ce qui semble trouver un public dans les sombres recoins d'internet.

Note : Cette affaire n'a pas de lien direct avec la Campagne, mais pourrait permettre une bonne accroche pour une Joueuse, qui aurait pu perdre quelqu'un de proche dans cette affaire, ou enquêter sur le sujet, ce qui aurait permis aux Veilleurs de l'approcher.

## **2008 : PULSIONS | INTRO & PERSOS**

Les événements du scénario "Pulsions" de Tales of Pi sont repris partiellement dans cette campagne. Une fois de plus, je vous recommande la série. Dans "L'Appel de Gaïa", des cultistes membres d'une secte adoratrice de Cthulhu déclenche un sceau pour libérer ce dernier dans Paris. Ce déclenchement de sceau se caractérise par les événements du scénario "Pulsions", et attire sur la secte l'attention des Veilleurs. Cette attention portée sur eux va affaiblir la secte qui devra se cacher, ce qui mettra à mal leur influence. Les membres de la secte de Nyarlathotep y verront une opportunité de prendre le pouvoir en ville, ce qui se caractérisera par de nombreuses attaques entre gangs, officiellement pour des histoires de drogue.

La quasi disparition de la secte de Cthulhu marque également la fermeture de "l'orphelinat", une façade dans Paris qui permettait à la secte de réaliser de sombres sacrifices sur des enfants. Cet orphelinat et les troubles liés à ce dernier seront évoqués lors des derniers scénarios de la campagne.

Note : Après avoir regardé la série Pulsions, vous pourriez proposer à certaines de vos Joueuses d'incarner des personnages de ce scénario, soit après avoir vu la série YouTube, soit en refaisant jouer Pulsions vous même, comme un "pré-scénario" de campagne.

## **2009 : Scénario 0 "Ici on Veille au grain"**

Ce premier scénario a pour enjeu d'intégrer tous les PJs au sein des Veilleurs, d'en découvrir les règles de fonctionnement et de faire connaissance avec les principaux PNJs. C'est également l'occasion pour vos PJs / Joueuses de se rencontrer autour de la table. Il n'y a aucun enjeu particulier pour ce scénario.

## **14 décembre 2009 : Scénario 1 "Sombres Songes à Aurigny"**

Premier véritable scénario de la campagne, où les PJs sont appelés à Aurigny pour enquêter sur un phénomène paranormal de paralysie du sommeil. En réalité, Nyarlathotep recueille de l'énergie des dormants pour faire passer une relique dans le

monde physique et pour le donner à ses fidèles. Les PJs auront l'occasion de briser ses plans, de récupérer le bâton et de l'analyser, à leurs risques et périls !

Dans ce scénario, les PJs font quelques rêves et perçoivent leur lien avec une entité protectrice étrangement liée aux abeilles.

### **20 avril 2010 : Scénario 2 “Mémoire trouble”**

Les Veilleurs mettent la main sur une plante trouvée à Vostok, une plante qui ne semble survivre qu'aux températures négatives, plongeant ses racines dans la glace. La sève permet de se déplacer en esprit dans un autre monde. Dans un premier temps, les PJs apprendront à se déplacer dans ce monde et à comprendre les règles de la physique, puis ils tenteront d'empêcher un rituel démoniaque grâce aux indices trouvés dans ce monde spirituel : ils ne sont pas les seuls à avoir une plante et à s'en servir, semblerait-il. La récompense de cette mission est une eau capable d'effacer les souvenirs.

### **7 Octobre 2010 : Scénario 3 “Abeille en devenir”**

Dans ce scénario, les PJs découvrent encore un nouveau monde, l'Agartha, surnommé “la ruche”. Ce monde n'est accessible que par les abeilles et leur permettra de voyager de part le monde de portail en portail. Il leur permettra aussi de comprendre certaines choses sur leur nature d'Abeille. C'est un scénario d'exploration où les PJs pourront réaliser de nombreuses expériences, sur plusieurs mois.

### **5 mars 2011 : Scénario 4 “Au Nord, c'était les.. courons !!!!!”**

Des mineurs du Nord réalisent des actes de torture volontaires sur leurs membres pour contenter Nyarlathotep et obtenir des avantages conséquents, mais ils finissent par attirer l'attention de la Laverie suite à la disparition de plusieurs enfants. Certains symboles trouvés lors de cette enquête pourront correspondre à des symboles trouvés lors du premier scénario.

### **23 Juin 2011 : Scénario 5 “Entretien avec un démon”**

Ce scénario permettra aux PJs de rencontrer un fantôme qui se pense encore vivant, une jeune femme tuée avec sa mère par un démon. Il faudra faire en sorte de renvoyer le démon dans son plan d'origine. Ce scénario permet de découvrir que des gens transmettent des messages codés de génération en génération pour aider les Abeilles à récupérer leur pouvoir lorsque le besoin s'en fait sentir : les livres sacrés possèdent des sens cachés permettant d'obtenir ces pouvoirs.

S'ensuivra une recherche de livres à décoder, qui mènera à la libération des pouvoirs des abeilles.

### **Août 2011 : Scénario 6 “Le Huitième Oeil”**

Les Veilleurs cherchent des livres supplémentaires pour libérer le pouvoir des abeilles. Ils font appel à des experts, mais l’une d’elle demande un service en échange : un mystérieux incident qui mènera les Veilleurs sur une nouvelle piste, et pourra leur donner de nouvelles connaissances concernant les abeilles. Ce scénario est librement inspiré de “La Neuvième Porte”.

Les PJs pourront être mis en relation avec Lucifer en personne s’ils tirent leur épingle du jeu.

### **Septembre 2011 : Scénario 7 “Le hic entropique du Lycanthrope”**

Alors que les Veilleurs font une demande internationale pour être aidé sur des problèmes de Lycanthrope (créature qui semble s’en prendre aux abeilles), le Japon offre son aide, et se dit prêt à partager d’importantes connaissances dans le domaine en échange d’une mallette, qui se trouve justement dans un bunker secret des nazis sur le sol français.

Cette découverte du bunker amènera les français sur la piste de nouvelles informations concernant le lycanthrope et les expériences nazis de la seconde guerre mondiale, en relation avec le Dieu Nyarlathotep.

### **Janvier 2012 : Scénario 8 “Equation de transport”**

La disparition inquiétante d’une mathématicienne française amène les PJs en Amérique du Sud, où ils tenteront d’empêcher un rituel ramenant Nyarlathotep en ce monde. Ils pourront découvrir le terrible secret du peuple “homme-serpent”, mettre la main sur le Lycanthrope utilisé depuis des années comme réservoir infini de souffrance pour la venue de Nyarlathotep, et bien d’autres choses.

Alors que la campagne approche de la fin, les événements s’accélèrent et les scénarios permettent désormais de poser des questions à des personnes qui ont certaines réponses.

### **Mars 2012 : Scénario 9 “Vostok 2012”**

Les PJs vont à Vostok pour étudier une créature des profondeurs, présente dans le lac de Vostok. Ils y découvriront une nouvelle espèce, celle des “hommes-poissons” ou Protoss. Les Protoss étaient anciennement à la botte d’Azathoth, puis de Cthulhu, et ont affronté les abeilles par le passé. Suite à un rituel d’abeilles, le peuple a retrouvé ses souvenirs disparus, qu’ils avaient volontairement effacés pour protéger le monde. Cet acte vicieux des abeilles de l’époque a forcé ce peuple à se mettre en stase.

### **Septembre 2012 : Scénario 10 “La Fissure du Masque”**

Des crimes ont lieu dans Paris. La criminelle est une humaine qui se transforme en goule pour accomplir les sombres desseins du Dieu Nyarlathotep, dans l'espoir de guérir sa fille malade. Des symboles désormais communs referont surface, ainsi que des informations sur la mise en œuvre de la transformation en goule (qui sont donc en fait des humains à la base). Ce scénario sera aussi l'occasion d'infiltrer un groupe pas très dangereux : Prométhée. Ce groupe compte bien révéler au monde les images d'une goule en pleine action.

Ce scénario est également la première rencontre avec le pion principal de Nyarlathotep, Tomas Beksinski, un peintre mondialement connu et ancien survivant de l'orphelinat de Cthulhu.

### **Octobre 2012 : Scénario 11 "Tomas Beksinski"**

Enquête sur Tomas Beksinski, menant potentiellement à son arrestation ou son assassinat. Ce scénario est court, intense, et porte sur la réflexion plutôt que l'action : que faire d'un individu dont on est sûr à 90% qu'il est mêlé à une affaire, mais pour lequel on a aucune preuve ? Doit-on agir contre l'opinion des Veilleurs ? Quelles retombées ?

### **Décembre 2012 : Scénario 12 "Marie à tout prix"**

Tous les éléments sont en place pour le grand retour de Nyarlathotep, mais celui-ci tentera une dernière fois les abeilles de rejoindre son camp. Les Veilleurs seront mis sur la piste d'une disparition inquiétante à Paris qui les mènera à un choix final cornélien : protéger le secret des Veilleurs ou empêcher le rituel de s'accomplir.

### **Décembre 2012 : Scénario 13 "La fin d'une époque"**

Ce scénario marque la fin de la campagne et d'une époque.

Soit Nyarlathotep est revenu dans le monde tangible et il s'en prendra aux Veilleurs pour petit à petit instaurer un nouvel ordre mondial.

Soit Nyarlathotep reste dans son monde, et son rituel mettra des siècles avant de pouvoir être relancé, les PJs ont gagné, mais à quel prix ? L'occulte est désormais public et les Veilleurs vont cesser d'exister, et vont porter le chapeau, la France les accusant d'association terroriste afin de protéger ses arrières.